**Proyecto**

“SPACESHIP 1414”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"DOCUMENTO DE PLANIFICACIÓN"

Hito: 1

Fecha entrega: dia-mes-año

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

Contenido

[Contenido 1](#_Toc465669158)

[1. Análisis de riesgos. 2](#_Toc465669159)

[1.1. Identificación de riesgos. 2](#_Toc465669160)

[1.2. Prioridades de los riesgos. 2](#_Toc465669161)

[1.3. Planes de contingencia. 2](#_Toc465669162)

[2. Estimación de costes. 2](#_Toc465669163)

[2.1. Ley de Parkinson. 2](#_Toc465669164)

[2.2. Pricing to Win. 2](#_Toc465669165)

[2.3. Puntos Objeto y/o Puntos de Función. 2](#_Toc465669166)

[2.4. Comparación y discusión de los valores obtenidos. 2](#_Toc465669167)

[3. Agenda del proyecto. 2](#_Toc465669168)

[3.1. Relación de actividades (WBS). 2](#_Toc465669169)

[3.2. Plan general del proyecto (Hitos). 2](#_Toc465669170)

[3.3. Plan detallado del proyecto (2 iteraciones). 2](#_Toc465669171)

[3.4. Asignación de tiempo y recursos a actividades. 2](#_Toc465669172)

[3.4.1. Recursos humanos. 2](#_Toc465669173)

[3.4.2. Otros recursos. 2](#_Toc465669174)

[4. Mecanismos de seguimiento y control. 2](#_Toc465669175)

# Análisis de riesgos.

# Identificación de riesgos.

# Prioridades de los riesgos.

# Planes de contingencia.

# Estimación de costes.

*<Tendréis que indicar claramente cuál es el esfuerzo del proyecto, el tiempo necesario para completarlo, número de personas a contratar y coste monetario (para ello debéis asignar un sueldo según creáis conveniente>*

# Ley de Parkinson.

# Pricing to Win.

# Puntos Objeto y/o Puntos de Función.

# Comparación y discusión de los valores obtenidos.

# Agenda del proyecto.

# Relación de actividades (WBS).

# Plan general del proyecto (Hitos).

# Plan detallado del proyecto (2 iteraciones).

<Se irá detallando el plan conforme vayamos avanzando en el desarrollo del mismo, la idea es planificar detalladamente el siguiente mes de trabajo.>

# Asignación de tiempo y recursos a actividades.

# Recursos humanos.

# Otros recursos.

# Mecanismos de seguimiento y control.

*<Aquí se debe describir cuáles van a ser sus acciones encaminadas a monitorizar y controlar el desarrollo del proyecto durante todo el curso>*

1. Identificación de riesgos

Tecnología:

* El ordenador se estropea y hay que reinstalar todo
* Problemas de compatibilidad con Netbeans
* Problemas de compatibilidad con Maya
* Problemas de compatibilidad con Unity
* Problemas de compatibilidad con algunas librerías
* Error catastrófico del proyecto

Personas:

* Un miembro del grupo está enfermo
* Un miembro del grupo tiene que hacer un proyecto de una asignatura de fuera del ABP
* Un miembro del grupo tiene que estudiar para un examen
* Fallecimiento de alguno de los componentes del grupo
* Baja repentina de alguno de los componentes (abandono, hospitalización, depresión, etc…)

Organizacional:

* Falta de comunicación entre el grupo
* No se aclaran bien las tareas que tiene asignadas cada componente

Herramientas:

* Problemas con Github
* Problemas con Project
* Problemas con OneDrive
* Problemas con UaCloud
* Problemas con servidor de puntuaciones/logros
* Problemas al integrar herramientas externas a nuestro proyecto.

Requerimientos:

* No se prevén todas las posibles decisiones de la IA
* Se planifican demasiadas armas
* Se planifican demasiadas habitaciones
* Hay que realizar algún cambio que cambia todo lo creado

Estimación:

* Se calcula mal el tiempo de alguna tarea que debería durar más de lo especificado.

1. Análisis de riesgos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Riesgo** | **Probabilidad** | **Efecto** |
| **TECNOLOGIAS** | | |
| Ordenador roto | Media | Serio |
| Problemas con librerias | Alta | Serio |
| Compatibilidad de Netbeans | Alta | Catastrófico |
| Compatibilidad de Maya | Media | Catastrófico |
| Compatibilidad de Unity | Media | Catastrófico |
| Problemas de Github | Baja | Catastrófico |
| Error catastrófico | Media | Catastrófico |
| **PERSONAS** | | |
| Baja por enfermedad | Media | Serio |
| Baja por otro proyecto | Media | Serio |
| Baja por examen | Media | Serio |
| Fallecimiento de algún componente | Baja | Catastrófico |
| Baja repentina | Media | Catastrófico |
| **ORGANICIONAL** | | |
| Falta de comunicación | Media | Catastrófico |
| Tareas mal asignadas | Media | Serio |
| **HERRAMIENTAS** | | |
| Problemas con Project | Media | Serio |
| Problemas con OneDrive | Baja | Tolerable |
| Problemas con UaCloud | Baja | Tolerable |
| Problemas con Github | Media | Catastrófico |
| Problemas con el servidor de logros | Media | Tolerable |
| Problemas de integración de herramientas | Media | Serio |
| **REQUERIMIENTOS** | | |
| Demasiadas habitaciones | Media | Tolerable |
| Falta de previsión IA | Alta | Serio |
| Demasiadas armas | Alta | Tolerable |
| Realizar cambios en los requerimientos | Media | Serio |
| **ESTIMACIÓN** | | |
| Tarea mal calculada | Alta | Serio |

1. Planes de contingencia

* Tecnología:

El ordenador se estropea y hay que reinstalar todo: Hacer copias de seguridad frecuentes en discos duros externos o en la nube, no dejar a una sola persona a cargo de muchas tareas.

Problemas de compatibilidad con Netbeans: Mirar algún IDE para poder sustituir a Netbeans o intentar solucionar el error.

Problemas de compatibilidad con Maya: Mirar otro programa de modelado o solucionar el error.

Problemas de compatibilidad con Unity: Mirar otro programa que lo sustituya o arreglar el error.

Problemas de compatibilidad con algunas librerías: Mirar otras librerías.

Error catastrófico del proyecto: Encontrar el error.

* Personas:

Un miembro del grupo está enfermo: Ir al médico.

Un miembro del grupo tiene que hacer un proyecto de una asignatura de fuera del ABP: Acabar el otro proyecto cuanto antes.

Un miembro del grupo tiene que estudiar para un examen: Estudiar más seguido.

Fallecimiento de alguno de los componentes del grupo

Baja repentina de alguno de los componentes (abandono, hospitalización, depresión, etc…)

* Organizacional:

Falta de comunicación entre el grupo: Hacer más reuniones de grupo.

No se aclaran bien las tareas que tiene asignadas cada componente: Aclarar las tareas de cada componente en el proyect.

* Herramientas:

Problemas con Github: Solucionar el problema.

Problemas con Project:

Problemas con OneDrive: Solucionar problema o usar alternativas como MEGA, Dropbox o Google Drive.

Problemas con UaCloud: Esperar a que vuelva a estar disponible.

Problemas con servidor de puntuaciones/logros

Problemas al integrar herramientas externas a nuestro proyecto.

* Requerimientos:

No se prevén todas las posibles decisiones de la IA

Se planifican demasiadas armas

Se planifican demasiadas habitaciones

Hay que realizar algún cambio que cambia todo lo creado

* Estimación:

Se calcula mal el tiempo de alguna tarea que debería durar más de lo especificado.